



Medienimpulse
ISSN 2307-3187
Jg. 57, Nr. 3, 2019
Lizenz: CC-BY-NC-ND-3.0-AT

Buchpräsentation – Druckausgabe
MEDIENIMPULSE 2016–2017
MI goes FROG – am 18. Oktober 2019

Katharina Kaiser-Müller

Alle zwei Jahre versammeln wir ausgesuchte Beiträge aus allen Ressorts in einer Druckausgabe. Wir freuen uns die Printausgabe MEDIENIMPULSE 2016–2017 mit Ihnen gebührend zu feiern. Für unsere diesjährige Buchpräsentation haben wir uns einen besonderen Rahmen gesucht: Die FROG im Wiener Rathaus. Wir rollen sozusagen den roten Teppich für Sie aus. Merken Sie sich den Termin vor und seien Sie dabei ...

Every two years we publish selected online-articles from all departments in a printed book. So we are pleased to celebrate the print edition MEDIENIMPULSE 2016–2017 with you. For this year's book presentation we have searched for a special framework: The FROG in the Vienna City Hall. For you, we roll out the

red carpet, so to speak. Make a note of the appointment and be part of it ...

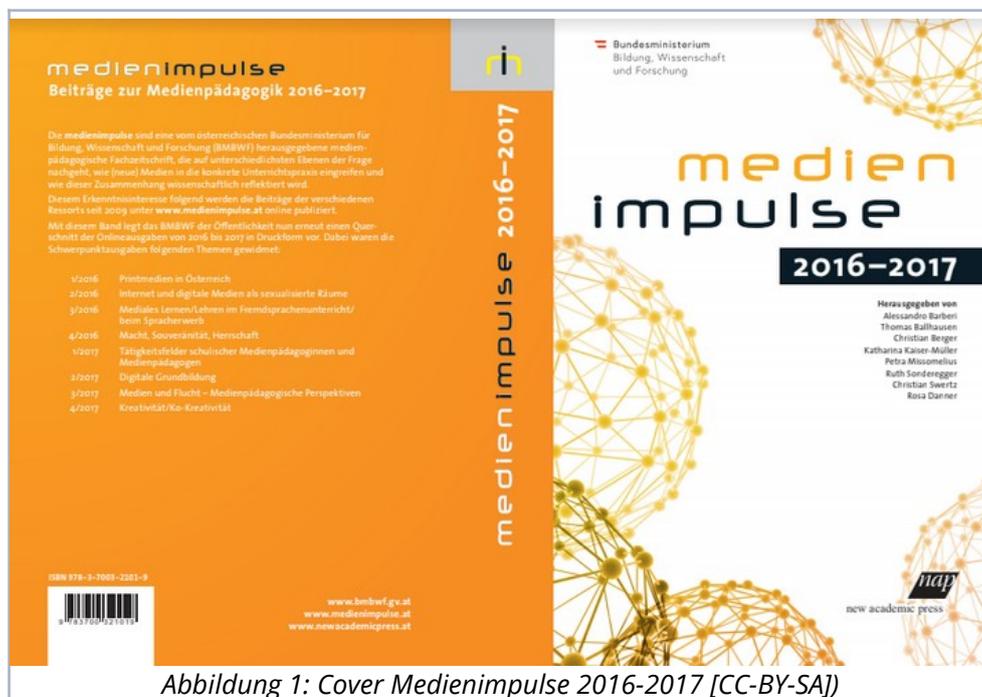


Abbildung 1: Cover Medienimpulse 2016-2017 [CC-BY-SA]

Heuer haben wir uns für die Buchpräsentation einen ganz besonders schönen Rahmen gewählt: Das Wiener Rathaus. Im Rahmen der *FROG* (Future and Reality of Gaming) gestalten die *MEDIENIMPULSE* unter dem Titel: „*REALITYreportings: MI goes FROG*“ ein ganzes Panel, durch das Programm führt Katharina Kaiser-Müller.

Um 18:00 Uhr geht es los. Zuerst geben uns *Natalie Denk*, *Wilfried Elmenreich* und *Katharina Mittlböck* Einblicke in die vorangegangenen Polliwogs in Graz, Klagenfurt und Wien.

Danach folgen drei Präsentationen: *Daniela Bruns* berichtet über die Game Pics Jam/Show, *Felix Schniz* stellt das Buch zur *FROG*

2018 „Conference Proceedings“ vor und unser geschätzter Chefredakteur *Alessandro Barberi* gibt Einblicke in die Printausgabe der *MEDIENIMPULSE* 2016–2017.

Nach einer kurzen Pause geht es weiter mit einer Podiumsdiskussion der Vortragenden. Unter dem Titel: „*Bildung & Games*“ werden wir mit den Expertinnen und Experten der Frage nachgehen, ob und welche Bildungspotenziale in digitalen Spielen stecken.

Abschließend wollen wir Sie herzlich einladen, noch ein wenig im Rathaus zu bleiben. Neben einem kleinen Buffet bietet sich die Gelegenheit mit den Expertinnen und Experten Austausch zu pflegen und dabei den Abend gemütlich ausklingen zu lassen.

Im Anschluss haben Sie die exklusive Möglichkeit die *lange Nacht der Spiele* im Rahmen der GameCity zu besuchen.

Feiern Sie mit uns – am 18. Oktober – im Wiener Rathaus!

Sichern Sie sich Ihren Platz und melden Sie sich bitte vorab und kostenlos – am besten gleich – auf der Tagungswebseite an: <http://www.frogvienna.at/registration-2019/#mainconference>

Wann:

Freitag, 18. Oktober 2019, 18:00 – 21:30 Uhr

*WICHTIG für alle, die erst zum Abendpanel kommen: Bitte achten Sie darauf **VOR 18:00 im Rathaus** zu sein, denn danach ist der Zutritt ins Rathaus nicht mehr möglich.*

Wo:

F.R.O.G. – Future and Reality of Gaming

13th Vienna Games Conference

Wiener Rathaus / Vienna City Hall, Austria

Hier gehts zur Anmeldung: <http://www.frogvienna.at/registration-2019/#mainconference>

Das detaillierte Programm:

REALITYreportings: MI goes FROG

18:00 – 18:15 Natalie Denk, Reporting Polliwog Krems

18:15 – 18:30 Wilfried Elmenreich, Reporting Polliwog Klagenfurt

18:30 – 18:45 Katharina Mittlböck, Reporting Polliwog Vienna

18:45 – 19:00 Daniela Bruns, Game Pics Jam/Show

19:00 – 19:20 Felix Schniz, Buchvorstellung FROG 2018

19:20 – 19:40 Alessandro Barberi, Printausgabe MI 2016-2017

19:40 – 19:55 *PAUSE*

19:55 – 20:35 Podiumsdiskussion Thema „Bildung & Games“

20:35 – 21:30 Diskussion und Ausklang bei kleinem Buffet

Im Anschluss besteht der exklusive Zugang zur *langen Nacht der Games* – auf der GameCity, im Wiener Rathaus.

Wir freuen uns auf Sie!