



Medienimpulse  
ISSN 2307-3187  
Jg. 59, Nr. 3, 2021  
Lizenz: CC-BY-NC-ND-3.0-AT

FROG – Future and Reality of Gaming 2021  
15th Vienna Games Conference  
26. und 27. November 2021

Katharina Kaiser-Müller

*Die internationale Konferenz bringt Wissenschaftler, Spieler, Studenten, Spieledesigner, Spieleentwickler, Pädagogen und Experten verschiedener Disziplinen zusammen, um über die Zukunft und Realität des Gamings zu diskutieren.*

*The international conference brings together scholars, players, students, game designers, game developers, educators and experts from various disciplines to discuss the Future and Reality of Gaming.*

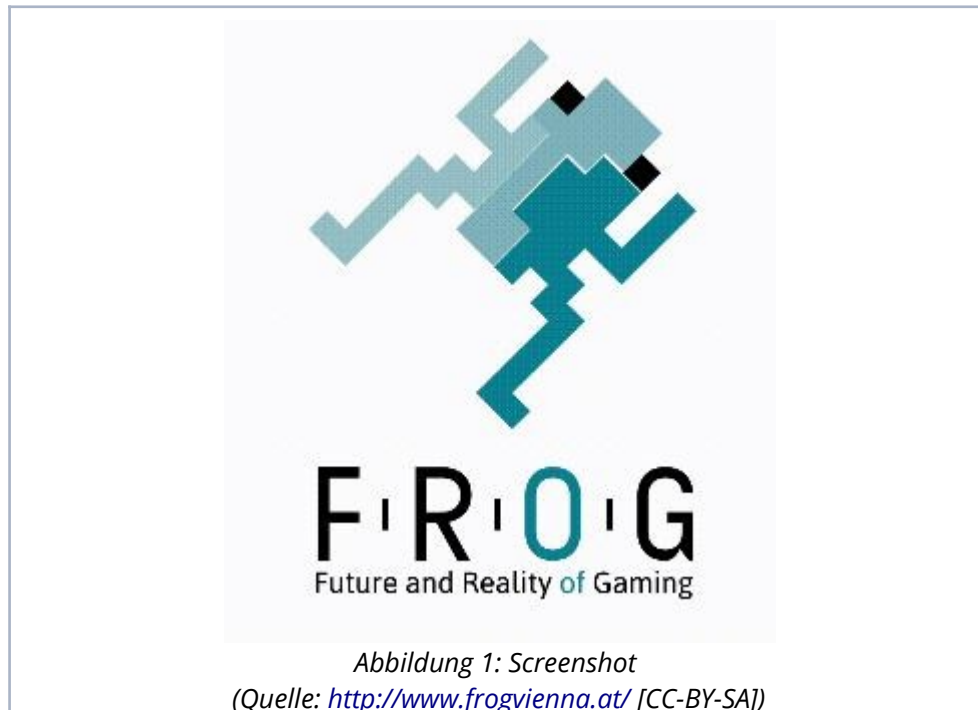


Abbildung 1: Screenshot  
(Quelle: <http://www.frogvienna.at/> [CC-BY-SA])

## 1. Weitere Informationen

Weitere Informationen: <http://www.frogvienna.at/>