



Medienimpulse  
ISSN 2307-3187  
Jg. 60, Nr. 3, 2022  
Lizenz: CC-BY-NC-ND-3.0-AT

FROG 2022  
25. bis 27. November 2022  
Einreichfrist: 9. Oktober 2022

Katharina Kaiser-Müller

*Die jährliche internationale Konferenz FROG – Future and Reality of Gaming findet heuer erstmals an der Universität für Weiterbildung Krems statt. Die Veranstaltung wird vom 25. bis 27. November 2022 in einem hybriden Format organisiert, das eine Teilnahme aus der Ferne oder vor Ort ermöglicht. Beiträge können bis 09. Oktober 2022 eingereicht werden.*

*The annual international conference FROG - Future and Reality of Gaming will take place for the first time this year at the University of Continuing Education Krems. The event will be organised from 25 to 27 November 2022 in a hybrid format that allows remote or on-site participation. Contributions can be submitted until 9 October 2022.*



## 1. Über die FROG

Die jährliche internationale Konferenz *FROG – Future and Reality of Gaming* bringt Wissenschaftler:innen, Spieler:innen, Student:innen, Spieledesigner:innen, Spieleentwickler:innen, Pädagog:innen und Expert:innen aus verschiedenen Disziplinen zusammen, um über die Zukunft und Realität des Gamings zu diskutieren.

In diesem Jahr findet die Konferenz zum ersten Mal an der Universität für Weiterbildung Krems statt, organisiert vom Zentrum für Angewandte Spielwissenschaft zusammen mit der Sektion VI – Familie und Jugend (Bundeskanzleramt Österreich).

Die Veranstaltung findet vom 25. bis 27. November 2022 in einem hybriden Format statt, das eine Teilnahme aus der Ferne oder vor Ort ermöglicht.

Weitere Informationen finden Sie auf der [Tagungswebseite](#).