



*Medienimpulse*  
*ISSN 2307-3187*  
*Jg. 48, Nr. 1, 2010*  
*Lizenz: CC-BY-NC-ND-3.0-AT*

# EventManager

Herbert Rosenstingl

*Ein Online-Lernspiel zum Umgang mit Geld*

*Verlag: PostFinance*

*Genre: online-Lernspiel*

*Plattform: PC*

*Altersempfehlung: Kids (10-13 Jahre) / Jugendliche (14+ Jahre)*



Der "EventManager" ist ein kostenloses Online-Lernspiel zum Thema "Umgang mit Geld". Ansprechend und teilweise interaktiv gestaltete Lernmodule vermitteln Informationen zu einer Vielfalt wichtiger Aspekte: von der richtigen Taschengeldplanung bis zu Kontoformen und Schuldenfallen. Um die Motivation zu heben, ist das Ganze eingebettet in die Vorbereitungen für ein Event: die Spielenden sind Eventmanager und haben die Aufgabe, mit einem bestimmten zur Verfügung stehenden Budget über die Runden zu kommen und von den Besucherinnen und Besuchern des Festivals möglichst viele Zufriedenheitspunkte zu kassieren. "EventManager" lässt sich auch als Gruppe - etwa von einer Schulklasse - spielen. Für den schulischen Einsatz stehen zudem sowohl online (PDF) als auch gedruckte und kostenlos bestellbare Arbeitsmaterialien zur Verfügung. Achtung! Der "EventManager" wird von der "PostFinance", einem Geschäftsbereich der Schweizerischen Post, angeboten - die Beträge des virtuellen Spielgelds und in den Beispielen der Lernmodule sind demnach in Schweizer Franken! Keine Sorgen braucht man sich über mögliche "Schleichwerbung" zu machen -

PostFinance nimmt die Verantwortung ernst und zeigt mit dem gelungenen Onlinespiel überzeugend, dass und wie es möglich ist, auch als Unternehmen mit Hilfe von Spielen seriöse, verantwortungsvolle und relevante Informationen in ansprechender und jugendgerechter Form zu präsentieren.

Der "EventManager" ist ab 12 Jahren sinnvoll und empfehlenswert und kostenlos online spielbar: [www.postfinance-eventmanager.ch](http://www.postfinance-eventmanager.ch)

Weitere empfehlenswerte Computerspiele und viele Informationen zum Thema Positivprädikatisierung sind unter [www.bupp.at](http://www.bupp.at) zu finden!