



Clash of Realities Fachtagung

Jennifer Berger

Datum: 21.- 23. April 2010

*Ort: Fakultät für Angewandte Sozialwissenschaften der
Fachhochschule Köln (Mainzer Straße 5, 50678 Köln)*

Weltweit sind Computerspiele längst in der Alltagswelt angekommen und zwar in allen Altersgruppen und Bevölkerungsschichten. Gerade deswegen gibt es weiterhin einen Diskussionsbedarf vor allem im Hinblick auf mögliche förderliche und/oder gefährdende Aspekte der digitalen Welten. Die Konferenz „Clash of Realities 2010. Computerspiele: Medien und mehr ...“ möchte durch die Zusammenarbeit unterschiedlichster Professionen und Fächer ein Gesprächsforum schaffen, neue Fragen anregen und schöpferische Entwicklungen anstoßen. Dies geschieht in inter- und transdisziplinär, um möglichst alle Facetten der Computerspiele anzusprechen. Eingeladen sind Forscherinnen und Forscher aus den USA, Großbritannien, Italien, Dänemark, Österreich, Schweiz und Deutschland. Sie vertreten die Medienwissenschaft, Spieleforschung, Medienpädagogik, Psychologie und Sozialwissenschaft, Filmwissenschaft, Design und Informatik.

Die Tagung leiten auch diesmal wieder **Prof. Dr. Winfred Kaminski** (Fachhochschule Köln, Fakultät für Angewandte Sozialwissenschaften) und **Martin Lorber** (Electronic Arts).

<http://www.clashofrealities.de/>