



Medienimpulse
ISSN 2307-3187
Jg. 64, Nr. 3, 2026
Lizenz: CC-BY-NC-ND-3.0-AT

FROG 2026

20. bis 22. November 2026

Belvedere 21, in Wien

Katharina Kaiser-Müller

Die mittlerweile zum 20. Mal stattfindende internationale Fachtagung „FROG – Future and Reality of Gaming“ lädt Wissenschaftlerinnen und Wissenschaftler verschiedener Fachrichtungen, Pädagoginnen und Pädagogen, Künstlerinnen und Künstler, Kuratorinnen und Kuratoren, Game-Designerinnen und Game-Designer sowie Entwicklerinnen und Entwickler zum Austausch ein. Heuer findet die FROG vom 20. bis 22. November 2026 in Wien statt.

Now in its 20th edition, the international conference „FROG – Future and Reality of Gaming“ invites scholars from various disciplines, educators, artists, curators, game designers, and developers to exchange ideas. This year, FROG will take place in Vienna from November 20 to 22, 2026.



Abbildung 1: Screenshot FROG (Quelle: [website](#) [CC-BY-SA])

Unter dem Motto „PLAYING ART“ untersucht die FROG 2026 das Verhältnis von Kunst und Spiel als zeitgenössische kulturelle Praxis. Sie fragt danach, wie Kunst durch spielerische Formate erlebt, interpretiert und zugänglich gemacht werden kann – und wie Spiele selbst als eigenständige Formen kulturellen Ausdrucks fungieren. Die FROG 2026 lädt Wissenschaftlerinnen und Wissenschaftler verschiedener Fachrichtungen, Pädagoginnen und Pädagogen, Künstlerinnen und Künstler, Kuratorinnen und Kuratoren, Game-Designerinnen und Game-Designer sowie Entwicklerinnen und Entwickler dazu ein, diese Fragen gemeinsam mit dem Publikum zu diskutieren sowie ihre Forschungsergebnisse, Projekte, Konzepte und kritischen Perspektiven zum Thema „PLAYING ART“ auf der Konferenz zu präsentieren.

Weitere Informationen finden Sie auf der [Tagungswebseite](#).